

## Connessione di un'altra periferica di gioco al game pad SideWinder

È possibile collegare al connettore del game pad SideWinder un altro tipo di periferica di gioco, ad esempio il joystick Microsoft SideWinder 3D Pro. Per passare da una periferica all'altra, premere il selettore della modalità nel game pad SideWinder.

### Per connettere un'altra periferica di gioco al game pad SideWinder

- 1 Inserire il connettore del game pad SideWinder nella porta giochi a 15 pin del computer e verificare che sia inserito correttamente.

In molti casi la porta giochi è situata sulla scheda audio, accanto alla presa degli altoparlanti, del microfono o della cuffia.

- 2 Inserire il connettore dell'altra periferica nel connettore posizionato sotto il cavo e dietro la copertura rimovibile nel game pad SideWinder.



### Importante

Se nel computer è presente una scheda di rete, accertarsi di non connettere il game pad e le periferiche di gioco alla porta di rete a 15 pin.

### Per utilizzare l'altra periferica di gioco

- 1 Verificare che la spia verde del game pad SideWinder sia spenta. In caso contrario, premere il selettore della modalità nel game pad SideWinder per disattivarlo e impostare il game pad in modalità Pass-through.
- 2 Verificare che la periferica sia configurata correttamente in Windows nella finestra Proprietà - Periferica di gioco (per molti giochi è necessario che la periferica di gioco sia configurata come Periferica 1). Se la periferica connessa al game pad è un joystick Microsoft SideWinder 3D Pro, viene configurata automaticamente come Periferica 1 quando si preme il selettore della modalità.

In base al gioco attivo, è possibile configurare la periferica connessa al game pad in modo diverso da Periferica 1 nella finestra Proprietà - Periferica di gioco. In questo caso, non sarà necessario riconfigurare la periferica ogni volta che si passa dal game pad SideWinder a un'altra periferica. Per alcuni giochi, tuttavia, è necessario configurare qualsiasi periferica come Periferica 1 per ottenere una funzionalità completa durante il gioco.

### Note

- Non è possibile utilizzare contemporaneamente il game pad SideWinder e un'altra periferica di gioco.
- Se sono stati connessi più game pad SideWinder in serie, non è possibile collegare un altro tipo di periferica di gioco alla fine della serie (ogni altra periferica deve essere connessa esclusivamente al primo game pad SideWinder).

---

{button ,AL(`connecting;checking!')} Argomenti correlati

## Connessione del game pad SideWinder al computer


- 1 Individuare la porta giochi a 15 pin nella parte posteriore del computer. In molti casi la porta giochi è situata sulla scheda audio, accanto alla presa degli altoparlanti, del microfono o della cuffia.
- 2 Inserire il connettore del game pad SideWinder nella porta giochi del computer e verificare che sia inserito correttamente.



### Importante

Se nel computer è presente una scheda di rete, accertarsi di non connettere il game pad e le periferiche di gioco alla porta di rete a 15 pin.

### Note

- Dopo aver eseguito la connessione del game pad, verificare che la spia del game pad sia accesa. In caso contrario, premere una volta il selettore della modalità per mettere il game pad in modalità Digital Overdrive.
- Non è necessario tarare il game pad SideWinder. L'operazione viene eseguita automaticamente.
- È possibile utilizzare la scheda Prova nella finestra Proprietà - Periferica di gioco per verificare che il game pad SideWinder sia connesso correttamente e che tutti i pulsanti funzionino. Fare clic qui  per visualizzare la finestra Proprietà - Periferica di gioco.

---

{button ,AL(` connecting;testing')} Argomenti correlati

## Connessione di più game pad SideWinder al computer

È possibile che alcuni giochi prevedano due o più giocatori, ciascuno dei quali utilizza il game pad SideWinder. Per verificarlo, consultare la documentazione del gioco specifico. In questo caso è possibile connettere al computer una serie formata al massimo da quattro game pad SideWinder.

### Per connettere più game pad SideWinder


- 1 Connettere il primo game pad SideWinder alla porta giochi a 15 pin nella parte posteriore del computer e verificare che sia inserito correttamente. In molti casi la porta giochi si trova sulla scheda audio, accanto alla presa degli altoparlanti, del microfono o della cuffia.
- 2 Inserire il connettore del secondo game pad SideWinder nella parte posteriore del primo game pad.
- 3 Se necessario ripetere il passaggio 2, connettendo il terzo game pad alla parte posteriore del secondo e così via fino al quarto.



### Importante

Se nel computer è presente una scheda di rete, accertarsi di non connettere il game pad o le periferiche di gioco alla porta di rete a 15 pin.

### Note


- Quando si connettono più game pad SideWinder, si accenderanno automaticamente le spie di tutti i game pad.
- È possibile utilizzare più game pad SideWinder solo per i giochi che supportano questa caratteristica.
- È possibile utilizzare la scheda **Prova** nella finestra Proprietà - Periferica di gioco per verificare che tutti i game pad SideWinder siano connessi correttamente e che tutti i pulsanti funzionino.  
Fare clic qui  per visualizzare la finestra Proprietà - Periferica di gioco.

---

{button ,AL(`connecting;testing')} Argomenti correlati

## Verifica del game pad SideWinder

È possibile verificare che il D-pad, i pulsanti e i trigger del game pad funzionino correttamente nella finestra di dialogo Proprietà - Periferica di gioco.

- 1 Fare clic qui  per visualizzare la finestra Proprietà - Periferica di gioco.
- 2 Selezionare il game pad SideWinder dall'elenco **Periferica**, quindi fare clic su **Proprietà**.
- 3 Fare clic su **Prova**.

Premere il pulsante del game pad SideWinder che si desidera verificare. Se sullo schermo si accende lo stesso pulsante sull'immagine che rappresenta il game pad significa che il game pad SideWinder è collegato correttamente.

### Nota

- Se al computer sono stati collegati più game pad SideWinder, verranno visualizzati come immagini sullo schermo e sarà possibile verificare i relativi pulsanti contemporaneamente.

---

{button ,AL(` checking;connecting')} Argomenti correlati

## Selettore della modalità

Premere il selettore della modalità per passare da una modalità all'altra del game pad SideWinder:

- **Digital Overdrive**

Se la spia verde è accesa, il game pad SideWinder è in modalità Digital Overdrive e quindi è pronto per l'utilizzo.

- **Pass-through**

Se la spia è spenta, il game pad è in modalità Pass-through e pertanto è possibile utilizzare la periferica associata al game pad o al joystick SideWinder.



### Note

- Se sono stati connessi più game pad SideWinder, verificare che in modalità Digital Overdrive tutte le spie siano accese. Se la spia di un game pad è spenta, può essersi verificato un problema hardware relativo a tale game pad. In questo caso rivolgersi al rivenditore.
- Non è possibile utilizzare contemporaneamente il game pad SideWinder e un altro tipo di periferica di gioco. Per potere connettere un altro dispositivo di gioco tramite il game pad, questo deve essere in modalità Pass-through. In modalità Pass-through, il game pad non è operativo.
- Quando si passa in modalità Pass-through per utilizzare una periferica di gioco diversa dal game pad SideWinder, tale periferica dovrà essere configurata in Windows come Periferica 1. Quando si passa dal game pad SideWinder al joystick SideWinder non è necessario provvedere alla configurazione in quanto entrambe le periferiche vengono configurate automaticamente come Periferica 1 quando si passa a una delle due.  
{button ,JI(`dev\_gpad.hlp>howto',`GPAD\_AssignID')} Verifica e impostazione del numero di identificazione della periferica.

---

{button ,AL(`modes;controls;connecting')} Argomenti correlati

## **Cosa fare se la finestra Proprietà - Periferica di gioco indica il game pad non connesso**

Verificare quanto segue:

- La spia verde del game pad SideWinder deve essere accesa. In caso contrario, premere una volta il selettore della modalità.
- Il game pad SideWinder deve essere collegato correttamente alla porta giochi a 15 pin del computer.
- Windows deve essere configurato correttamente per la porta giochi.

### **Importante**

Se è presente una porta di rete a 15 pin, non devono esservi collegati game pad né altre periferiche di gioco.

{button ,Jl(`dev\_all.hlp>trbl',`ALL\_CkPortConfig')}} Verifica della configurazione della porta giochi.

---

{button ,AL(`testing;checking')}} Argomenti correlati

## Cosa fare se i game pad SideWinder collegati non funzionano

Se si dispone di due o più game pad SideWinder collegati che non funzionano, verificare quanto segue:

- Il primo game pad SideWinder deve essere connesso correttamente alla porta giochi a 15 pin del computer. È inoltre necessario verificare che gli altri game pad siano connessi correttamente tra loro. Il game pad o qualsiasi periferica di gioco non deve essere connessa a una porta di rete a 15 pin, se questa è presente nel computer.
- Per installare più game pad SideWinder è necessario disporre dell'hardware di seguito indicato:
  - PC IBM compatibile 486DX/66 o superiore con 8 MB di RAM, 6 MB di spazio disponibile su disco rigido e in cui sia installato Windows 95.
  - Porta giochi PC IBM compatibile.
- I pulsanti del game pad devono funzionare correttamente.  
{button ,Jl(>howto',`FLASH\_TestDev')} Verifica dei controlli del game pad.  
Se il game pad funziona correttamente nella finestra Proprietà - Periferica di gioco, ma non all'interno del gioco stesso, è possibile che il gioco non sia compatibile con il game pad SideWinder. Controllare l'elenco dei giochi non compatibili nel file Leggimi.txt disponibile nel [menu Avvio](#). Consultare inoltre la documentazione del gioco.
- Il game pad SideWinder deve essere configurato in Windows come Periferica 1.  
{button ,Jl(`dev\_gpad.hlp>howto',`GPAD\_AssignID')} Verifica e impostazione del numero di identificazione della periferica.
- Windows deve essere configurato correttamente per la porta giochi.  
{button ,Jl(`dev\_all.hlp>trbl',`ALL\_CkPortConfig')} Verifica della configurazione della porta giochi.

---

{button ,AL(`testing;connecting')} Argomenti correlati

## Introduzione al game pad Microsoft SideWinder

Il presente pacchetto comprende i seguenti componenti:

### Game pad Microsoft SideWinder

Il game pad Microsoft SideWinder è il game pad ad elevate prestazioni che consente di usufruire della precisione digitale e del controllo sui giochi preferiti. Con il game pad SideWinder, è possibile:

- Eseguire qualsiasi gioco compatibile con Windows 95 e che funziona con un joystick standard. È inoltre possibile utilizzare la finestra MS-DOS in Windows 95.
- Connettere fino a quattro game pad SideWinder in serie per giochi di gruppo. Vedere la documentazione del gioco per verificare se il gioco supporta questa funzione.
- Collegare un joystick Microsoft SideWinder 3D Pro o un'altra periferica di gioco al game pad SideWinder, in modo che non sia necessario disconnettere una periferica per utilizzare l'altra.

### Software per periferica di gioco SideWinder 2.0

Il pacchetto software contiene i seguenti componenti:

**Periferiche di gioco** Questo software consente di configurare e verificare il game pad e le altre periferiche di gioco SideWinder mediante il Pannello di controllo di Windows.

**Editor profili di SideWinder** Utilizzare Editor profili di SideWinder per creare impostazioni personalizzate, ovvero i *profili*, per il game pad e le altre periferiche di gioco Microsoft SideWinder.

**Gestore profili di SideWinder** Utilizzare Gestore profili di SideWinder per tenere traccia di tutti i profili e visualizzare i profili disponibili per il game pad, nonché selezionare il profilo desiderato per un gioco specifico.

**Guida in linea game pad SideWinder** Consente di visualizzare le informazioni della Guida in linea relative al game pad SideWinder e al software.

### Nota

- Per utilizzare un joystick o un'altra periferica connessa al game pad SideWinder, la spia verde sul game pad deve essere spenta, indicando la modalità Pass-through. In caso contrario, premere il selettore della modalità per disattivarlo in modo da potere utilizzare la periferica connessa al game pad.

---

{button ,AL(`connecting;modes')}` Argomenti correlati



## Cosa fare se il game pad SideWinder non funziona

Se il game pad SideWinder non produce alcun effetto nel gioco, verificare quanto segue:

- La spia verde del game pad SideWinder deve essere accesa. In caso contrario premere una volta il selettore della modalità.
- Il game pad SideWinder deve essere connesso correttamente alla porta giochi a 15 pin del computer. Il game pad o qualsiasi periferica di gioco non deve essere connessa a una porta di rete a 15 pin, se questa è presente nel computer.
- Se il computer dispone di un selettore turbo, spostare il selettore in modalità "on".
- È necessario disporre del seguente hardware:
  - PC IBM compatibile 486DX/66 o superiore con 8 MB di RAM, 6 MB di spazio disponibile su disco rigido e Windows 95.
  - Porta giochi PC IBM compatibile.

- I pulsanti del game pad devono funzionare correttamente.

{button ,Jl(>howto',`FLASH\_TestDev')}} Verifica dei controlli del game pad.

Se il game pad funziona correttamente nella finestra Proprietà - Periferica di gioco ma non all'interno del gioco stesso, è possibile che il gioco non sia compatibile con il game pad SideWinder. Controllare l'elenco dei giochi non compatibili nel file Leggimi.txt disponibile nel [menu Avvio](#). Consultare inoltre la documentazione del gioco.

- Il game pad SideWinder deve essere configurato in Windows come Periferica 1.

{button ,Jl(`dev\_gpad.hlp>howto',`GPAD\_AssignID')}} Verifica e impostazione del numero di identificazione della periferica.

- Windows 95 deve essere configurato correttamente per la porta giochi.

{button ,Jl(`dev\_all.hlp>trbl',`ALL\_CkPortConfig')}} Verifica della configurazione della porta giochi.

---


{button ,AL(`testing;connecting;modes')}} Argomenti correlati

## Cenni preliminari sui controlli del game pad SideWinder

Per visualizzare una breve descrizione di un controllo, fare clic sul controllo desiderato nella figura che segue.



Con il software per periferica di gioco SideWinder è possibile registrare e assegnare azioni eseguite mediante i pulsanti e la tastiera ai pulsanti del game pad SideWinder utilizzando l'Editor profili.

Fare clic qui  per visualizzare la finestra Editor profili.

---

{button ,AL(`controls`)} Argomenti correlati

### **Scheda Prova del game pad SideWinder**

In questa scheda è possibile verificare i controlli del game pad per assicurarsi che funzionino correttamente. Premere il pulsante del game pad SideWinder che si desidera verificare. Se si accende lo stesso pulsante sull'immagine che rappresenta il game pad sullo schermo, significa che il game pad SideWinder è collegato correttamente.

È inoltre possibile verificare i trigger e il D-pad in modo analogo. Quando si preme il pulsante D-pad, si illuminerà uno degli otto indicatori a freccia rossa, in base alla direzione selezionata, per indicare che il D-pad funziona correttamente.

Se al computer sono stati collegati più game pad SideWinder, essi verranno visualizzati come immagini sullo schermo e sarà possibile verificare i relativi pulsanti.

**Nota** Se si preme il selettore della modalità sul game pad mentre è visualizzata la scheda Prova, verrà visualizzato un messaggio di disconnessione del game pad. Premere nuovamente il selettore della modalità per riconnettere il game pad.

### **Scheda Diagnostica del game pad SideWinder**

Nella scheda Diagnostica vengono visualizzate informazioni che possono essere utili nella risoluzione dei problemi relativi al game pad. Oltre al numero di versione del software del game pad, in questa scheda viene riportato il numero di periferiche di gioco collegate alla porta giochi del game pad.

